



Lo que debemos saber con respecto a la aplicación

Mediante esta aplicación, podremos calcular el ángulo horario de cualquier astro, en cualquier momento, con sólo conocer su Ascensión Recta (A.R.). Es decir, con sólo introducirle a la aplicación nuestra localización (la longitud), la A.R. del astro en cuestión y el momento para el cual queremos saber la posición (fecha y hora en T.U.), nos dará la posición exacta, la cual podremos introducir directamente en el anillo de A.R. de nuestro telescopio (y su declinación, naturalmente) para apuntar directamente a él.

A la hora de usar esta pequeña aplicación no tenemos que saber muchas cosas, solo tener en cuenta unas pocas recomendaciones que paso a relacionar.

En primer lugar no olvides que durante la noche de observación se puede necesitar cambiar la fecha al pasar de la media noche. Si no lo hicieras, tendrías en el resultado del cálculo un pequeño error.

Cálculo del Ángulo Horario de un objeto Celeste

Longitud del punto de observación:
Grados: 16 Minutos: 32 Orientación: Oeste

Fecha de observación:
Día: 27 Mes: 1 Año: 2006

Hora de observación en T.U.:
Hora: 23 Minutos: 19

Ascensión Recta del astro:
Hora: 11 Minutos: 15,29

Validar

Hora del tránsito del astro:
¿?h ¿?m

Ángulo horario del astro:
¿?h ¿?m

También debes tener en cuenta que los decimales no deben ser separados por puntos, sino por comas, tal y como se ve en la imagen de arriba.

Una vez introducidos los datos se pulsa el botón “Validar” y aparecerán los resultados en las líneas inferiores de ese botón. No es necesario usar el ratón, pues se ha preparado la aplicación para que, mediante el tabulador, puedas moverte por los campos.

Otra información útil:

Para evitar perder mucho tiempo calculando la hora en T.U. y acordarnos de nuestra localización, la aplicación nada más arrancar rellena los campos fecha y hora con la hora del sistema traducida a T.U. (la aplicación tiene en cuenta el posible desfase del horario de verano).

En cuanto a la Longitud de nuestra localización, la primera vez que arrancamos la aplicación cargará unos datos por defecto (localización de Izaña, en Tenerife); si los cambiamos, la próxima vez que ejecutemos la aplicación cargará estos últimos valores. Esto mismo sucede con la A.R. del astro, por si nos interesa trabajar con el mismo astro en sesiones diferentes.

Versión para PDAs (Pocket-PC):

La versión del programa para PDAs (*CalAngHoPDA*) funciona de forma análoga a la de PC; sólo varía, naturalmente, el entorno gráfico, donde una serie de pestañas nos permitirán cambiar entre las diferentes pantallas de introducción de datos y pantalla de resultado final, como se puede observar en estas imágenes de muestra:



Para sacarle partido a esta aplicación quizás sea necesario leer el manual “Búsqueda Por Coordenadas” en formato PDF que puedes encontrar en esta misma Web.

Es importante tener previamente instalado en el ordenador la versión 1.1 o posteriores de *Microsoft.NET Framework* o *Microsoft .NET Compact Framework* para Pocket-PC.